**Laboratorio #5 - Implementar aplicación para captura de notas**

Vence el 28 de mayo de 2023 23:59

**Instrucciones**

**Objetivos:**

* Resolver problemas de lógica matemática utilizando Javascript.
* Utilizar controles de flujo, ciclos y demás herramientas básicas del lenguaje Javascript.
* Implementar patrón de diseño basado en módulos

**I. Replicar funcionalidad del laboratorio #4**

1. Crea una página web que permita ingresar un número arbitrario de notas de un estudiante.
2. Luego, calcula el promedio de esas notas y muestra el resultado del promedio en un formato legible para el usuario.
3. Además, dibuja una gráfica de barras que represente visualmente el promedio de las notas.

**Formato de entrega:**Enlace a la carpeta de github. Recordar que la carpeta de github debe llamarse: `primerapellido-primernombre`, por ejemplo: `agrazal-erick`.

**Cantidad de estudiantes:** 1

Para cualquier otra duda, pueden referirse al grupo de whatsapp.